



## ACTIVIDADES PARA 1ER CICLO PRIMARIO

### El productor y las vacas, aliados

**Objetivo:** Favorecer la cooperación en el grupo a través de la experiencia lúdica.

**Área de Conocimiento:** Ciencias Naturales, Ciencias Sociales.

**Desarrollo:** En el aula o al aire libre. Para realizar el juego representaremos a un campo con producción ganadera, por lo tanto, dividiremos al grupo de manera que queden mitad productoras/es y la mitad vacas.

#### Ejemplo:

- 10 vacas
- 10 productoras/es
- 4 ambientes (marcar en el piso círculos)

Al comienzo del juego las vacas se encuentran alimentándose (pastoreo) en uno de los ambientes del campo y la primera misión será trasladar al ganado hacia otro ambiente para dejar descansar la tierra y sus pastos.

El primero de cada grupo de productoras/es deberá llevar a una vaca hacia un ambiente en forma de carretilla. Cuando lleguen otro productor/a tomara a otra vaca y la llevará en forma de carretilla así sucesivamente hasta que no quede ninguna vaca por trasladar. **¡El grupo que consigue llevar primero a todas sus vacas al ambiente será el ganador!**

El juego continúa, paso ya una estación del año y debemos volver a rotar al ganado. Ahora productoras/es deberán trabajar en forma cooperativa ya que tendrá que sacar al ganado en forma simultánea de cada ambiente y hacer la rotación.



Cada productor/a tomara a una vaca para trasladarla en forma de carretilla. Cuando todos estén preparados, a la cuenta de tres todos al mismo tiempo deberán comenzar el traslado de un ambiente (círculo) a otro.

Esta vez el juego termina cuando todo haya sido trasladado al otro ambiente.

**¡Recuerden que es una cooperación no una competencia!**

#### Ambientes:

